

Spelregels GANZENBOT:



Wie begint?

De spelers gooien om de beurt met de dobbelsteen. Wie hierbij het hoogste aantal ogen gooit mag beginnen met het spel.

Tijd om te spelen!

Gooi de dobbelsteen en programmeer je Bee-Bot naar het vakje waar je terecht moet komen. Denk daarbij aan de volgende regels:

- Kom je volgens de dobbelsteen precies op een vakje waar al een Bee-Bot van een medespeler staat dan moet je je Bee-Bot één vakje verder parkeren.
- Denk bij het programmeren van je Bee-Bot ook aan het passeren van andere Bee-Bots *.
- Programmeer jij je Bee-Bot op een vakje met een ster? Kijk dan hieronder naar de opdracht die uitgevoerd moet worden **:

Ster (vakje 3): Programmeer je Bee-Bot 2 vakjes verder.

Ster (vakje 7): Draai met de Bee-Bot 2 hele rondjes naar links.

Ster (vakje 10): Wijs iemand aan die met zijn/haar Bee-Bot een beurt over moet slaan.

Ster (vakje 12): Gooi nogmaals met de dobbelsteen, je mag je Bee-Bot opnieuw programmeren.

Ster (vakje 15): De Bee-Bot heeft een ongeluk gehad. Reparatie in de garage duurt 2 beurten.

Ster (vakje 18): Kies een Bee-Bot van een ander en speel daar mee verder.

Ster (vakje 20): Vanaf nu mag je 2 beurten de vooruitknop niet meer gebruiken.

Ster (vakje 23): Draai met de Bee-Bot 2 hele rondjes naar rechts.

Ster (vakje 24): Wijs iemand aan die van jou een Bee-Bot dansje moet programmeren.

Ster (vakje 28): Vanaf nu mag je 3 beurten de “rechts-knop” niet meer gebruiken.

Ster (vakje 31): Ga met je Bee-Bot 4 vakjes terug.

Ster (vakje 35): Ga vanaf hier achterwaarts verder tot je de volgende ster bent gepasseerd.

Ster (vakje 40): Programmeer je Bee-Bot terug naar vakje 34.

Om het spel te winnen moet bij de laatste worp het juiste aantal worden gegooid om nummer 44 te bereiken; gooi je te veel dan moet vanaf nummer 44 worden teruggeteld.

Heel veel speelplezier!

**Om dit eenvoudiger te maken, mogen de leerlingen een andere bot eventueel ook even optillen*

*** Je kunt als leerkracht ook zelf opdrachten of vragen verzinnen die bij een vak of thema horen*