

## (T)HUISWERKBLAD PROGRAMMEREN

Aandachtspunten voor de leerkracht:

1. Wanneer kinderen met dit 2e werkblad van B-Bot.nl aan de slag gaan is het goed dat ze eerst huiswerkblad 1 hebben gemaakt. Dat blad is hier te vinden: <https://www.b-bot.nl/producten/downloads/huiswerkbladen/>
2. De definitie van een algoritme is best lastig (Een algoritme is een eindige reeks instructies die vanuit een gegeven begintoestand naar een beoogd doel leiden) daarom hebben we een interessant filmpje toegevoegd. Kinderen kunnen dit filmpje bekijken door de QR code te scannen, met de meeste devices kan dit door de camera te gebruiken. Mocht dit niet lukken dan kun je altijd een QR app downloaden.



### WEETJE

Een QR-code is een soort streepjescode die je kunt scannen met bijvoorbeeld je smartphone. Als je de QR-code scant kom je meteen op de website waar de code naar verwijst. Eigenlijk als een soort link. Zo kun je snel meer informatie vinden over een onderwerp of product. QR staat voor Quick Response.

<https://schooltv.nl/video/wat-is-een-algoritme-regels-in-de-juiste-volgorde/>

3. Dit werkblad kan met een beetje hulp van ouders door kinderen van alle leeftijden gemaakt worden maar is vooral gericht op kinderen van groep 6, 7 en 8
4. De antwoorden:

Pannenkoeken opdracht  
De juiste volgorde is: 6-4-5-3-7-8-2-1

Breinvokers (er zijn meerdere antwoorden mogelijk)

- 1       
- 2          
- 3                       
      

**Wat góéééd!**

