

NAAM:

# B-Bot.nl

“Spelenderwijs leren kinderen programmeren”

DEEL  
4

## (T)HUISWERKBLAD (ONLINE)

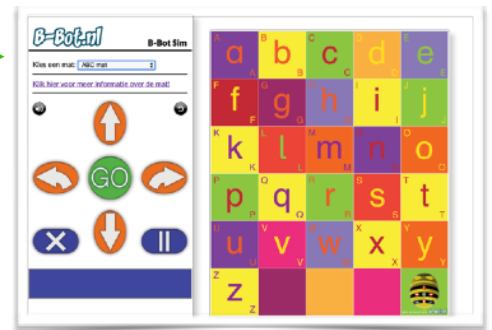
### Bee-Bot en de ABC Mat

In de eerste twee (t)huiswerkbladen hebben we al gewerkt met de Bee-Bot en de ABC mat. Ook deze week gaan we aan de slag met deze mat maar nu met onze online Bee-Bot simulator.

### Wat moet je doen?

- Open internet en ga naar [www.b-bot.nl/simulator](http://www.b-bot.nl/simulator)  
Je ziet nu de Bee-Bot simulator.
- Links bovenin kun je kiezen voor een aantal matten.

Kies voor de ABC Mat



- Open ook een ander tabblad en vul daar deze link in: [bit.ly/abc-spel](http://bit.ly/abc-spel)
- Op deze pagina zie je drie verschillende Bee-Bot activiteiten staan speciaal voor de ABC mat. Kies één van de spelletjes en klik op het rad. Je kunt kiezen uit “naar de juiste letter”, “naar de juiste kleur” en “woordjes programmeren”.

### Voorbeeld:

1. Als je aan het eerste rad draait, verschijnt er een **letter**.  
Spreek de letter uit en stuur de Online Bee-Bot naar die letter.
2. Stopt het tweede rad bijvoorbeeld op **groen**?  
Dan ga je met Bee-Bot naar een vak met die kleur.

**Als het rad op een woord stopt dan verdwijnt het woord uit het rad.**



## Opdracht

Probeer twee van de drie raden leeg te spelen

DE QR CODES KUN JE SCANNEN  
MET JE TABLET OF MOBIEL.  
Lekker makkelijk..... je gaat gelijk naar  
de juiste website en je hoeft niet eens te typen!



\* Met de meeste telefoons en tablets kan dit met de ingebouwde camera.  
Lukt dit niet? Download dan een QR scanner app.