

# Opdrachten Pro-Bot

De Pro-Bot is grote broer van de Bee-Bot.

Net als bij de Bee-Bot heb je een **go**-knop en **pijltjes** waarmee je de commando's geeft die bepalen welke richting de Pro-Bot op gaat.

Met de **cijfertoetsen** geef je aan:

- hoe ver de Pro-Bot voor- of achteruit moet rijden;
- hoeveel graden hij naar links of rechts moet draaien;
- hoeveel keer de Pro-Bot een bepaald commando moet herhalen.

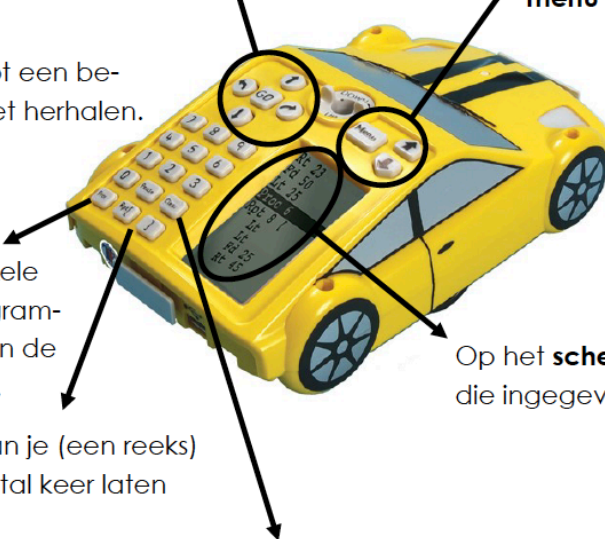
Met de **proc**-knop kan je enkele voorgeprogrammeerde programma's die in het geheugen van de Pro-Bot zitten laten uitvoeren.

Met de **[haakjes]** kan je (een reeks) commando's x-aantal keer laten herhalen.

Net als de Bee-Bot heeft de Pro-Bot een **pauze** - en een **clear**-knop. De clear-knop kan je gebruiken om (delen van) commando's te wissen.

Met deze pijltjes kan je door het **menu** scrollen.

Op het **scherm** zie je al de commando's die ingegeven worden.



## Maak een driehoek met een zijde van 10 centimeter

```
Main  
Fd10  
Rt120  
Fd10  
Rt120  
Fd10  
Rt120
```

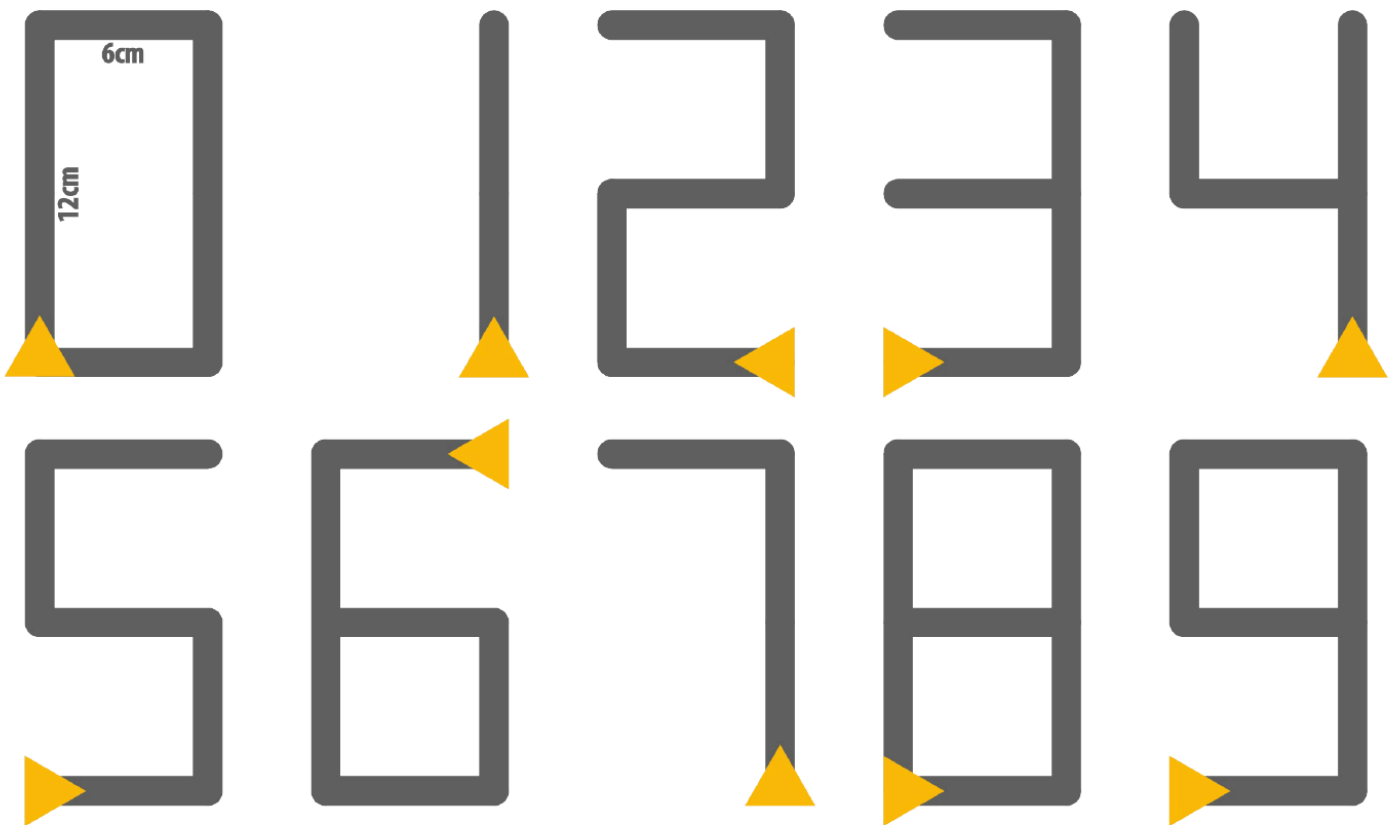
Hoe kun je de code korter maken met een Repeat? De oplossing staat op de volgende pagina!

(NIET STIEKEM KIJKEN)

Oplossing:

```
Main  
Rpt3[  
Fd10  
Rt120  
]
```

**Programmeer een aantal van de volgende cijfers:**  
(alle korte zijden zijn 6 cm en de lange zijden zijn 12 cm)



Probeer op de volgende 3 pagina's de figuren te programmeren